附件2

赛题分类分组说明及相关要求

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类别 | 组别 | 内容 |
| 公共专题组 | 创新 | 重点关注大数据、云计算、移动互联网、开源等领域的软件创新作品，包括但不限于SaaS、APP、大数据分析、微应用、智能交通、智慧医疗、信息扶贫等行业和领域。 |
| 创业  创客类 | 围绕四新促四化（即推进新技术、新产业、新业态、新模式，实现产业智慧化、智慧产业化、产业融合化、品牌高端化），支持软件和信息技术服务领域创新创业。 |
| 指定专题组 | 云平台应用软件及云端开发 | 开发云端SaaS应用软件，或者利用云端服务完成软件开发，软件作品类型包括但不限于移动应用、教育培训、健康医疗、交通、金融、大数据、电商等行业和领域。 |
| 开源软件开发 | 基于开放源码软件进行软件创作、移植、调优、适配等，作品本身须采用任一开放源码组织认可的开放源码许可证发布，包括但不限于基于Linux的开源软件、互联网程序等。 |
| 工会“查保促”移动监管平台 | 移动APP，可实时上报处理各类安全隐患，包括但不限于图片上传、语音上传、意见反馈、整改公示、汇总分析以及在线知识竞赛等功能，实现全流程管理。 |
| 数据分析系统 | 根据赛事发布的脱敏数据源，运用大数据技术进行分析加工，开发具有实际应用价值的软件。 |
| 赛题征集截止到2017年10月10日，具体信息关注大赛官网 | |

提交内容包括：参赛作品(源代码、可执行文件、相关文档)、演示视频(格式不限，时间尽量控制在7分钟以内)等。

其中提交作品为软件设计(或应用系统)的,应遵循以下要求：

　　1、软件作品应严格按照软件工程规范进行开发，注释清晰，文档完整。

　　2、软件作品不得违反国家相关法律法规，不得侵犯他人著作权,作品如引起知识产权异议或纠纷，其责任由参赛者承担。

　　3、参赛作品必须为原创作品，若发现别人冒充作者(即作者本人非原创)参加比赛，一经查实，将取消本次比赛资格及成绩。

4、技术概要等具体要求详见大赛网站。